

BROER

Aktivitetsspill for å øke livskvaliteten og stimulere restevnen hos personer med demens

Tema og målsetting

Velferdsteknologi er i rask utvikling . De fleste velferdsteknologiske løsninger handler om trygghet og sikkerhet. Vi har i prosjektet BROER valgt et livskvalitetsperspektiv: det å oppleve glede, å være sammen med andre på meningsfulle måter, samtale med ungdommen i familien, og å engasjere seg i interessante og inspirerende aktiviteter – dvs. å bygge broer mellom generasjoner og personer med ulike funksjonsnivåer.

Målet med prosjektet

- Å lage to ulike brett-/kortspill som kan personaliseres slik at de tiltaler personen med hukommelsesproblemer og stimulerer restevnen hos vedkommende
- Prøve ut brettspillene i familier med ungdom og en person med hukommelsesproblemer.
- Å lage begge spillene som digitale nettbrettspill, og å prøve ut de digitale nettbrettspillene i familier.
- Å planlegge produksjon og distribusjon av spillene.



Kontakt:

Riitta Hellman, Karde AS
Mobiltelefon: 982 112 00

E-post: rh@karde.no

Nettside:

<http://www.karde.no/prosjekter/senior/broer>

Finansiering:

Extrastiftelsen med Extramidler

Forankring:

Nasjonalforeningen for folkehelsen

Varighet:

2016 - 2017